

Alle Erfolge erfüllen (min. je 25 jeder Eventförderung herstellen) bei minimalem Verbrauch an knappen Ressourcen (Schuhe, Bananenschalen und Fäusten)

Links müssen immer 2x geklickt werden, erst die Zeile, dann erscheint drüber oder drunter der eigentliche Link zum Anklicken
Die Seite besteht aus Tabellenblätter, Du kannst sie entweder auf dieser Seite oder ganz unten auswählen.

↓ Die Links ↓	Rote Karte	Grätsche	11 Meter	Kopfball	Foul	Zweikampf	Pass	Finte
Übungsspiel	2	0	0	0	4	3	2	1
Achtel Finale	6	0	0	3	1	5	5	10
Viertel Finale	7	5	7	4	3	3	10	6
Halb Finale	7	11	9	8	6	10	8	6
Finale	10	42	9	10	11	6	0	19
Summe	32	58	25	25	25	27	25	42

Was	Wieviel
Papier	160
rote Farbe	160
Stollen	830
Leim	522
Schuh	275
Helm	175
Feder	100
Bananenschalen	175
nasses Gras	360
Schulterpolster	432
Faust	162
Fernglas	175
Attrappe	336

Übungsspiel: 2 Rote Karten, 2 Pässe, 3 Zweikampf, 4 Fouls und 1 Finte

Bufs für optimale Nutzung der Eventressourcen (möglichst wenig Einsatz von Schuhen, Fäusten, Baseballschlägern, Roter Karte und Schlingfeder) aber gleichzeitiger Erfüllung aller Events (min. je 25 jeder Event) überung herstellen.
Bedarf Übungsspiel:
2 Rote Karten, 2 Pässe, 3 Zweikämpfe, 4 Fouls, 1 Finte

Übungsspiel					
	Name	Anzahl	Bufs *	Möglichkeit 1	Möglichkeit 2
Lager 1	Schwalbenkönig	1			Rote Karte
Lager 2	Schwalbenkönig	1			Rote Karte
Lager 3	Dribbeln	1			Zweikampf
Lager 4	Schneller Läufer	1		Pass	
Lager 5	Schneller Läufer	1		Pass	
Lager 6	Dribbeln	2			Zweikampf
Lager 7	Manndeckung	1			Foul
Lager 8	Manndeckung	1			Foul
Lager 9	Manndeckung	1			Foul
Lager 10	Manndeckung	1			Foul
Lager 11	Reaktionsstark	1		Finte	

Lieben Dank an skollvalder aus Bernsteingarten für seine Mühe

Achtelfinale. 6 Rote Karten, 5 Pässe, 5 Zweikämpfe, 1 Foul, 10 Finten, 3 Kopfbälle

Optimale Lösung (Erfolge und minimaler Bedarf an seltenen Eventrostoffen -> Schuhe, Bananenschalen, Sprungfedern oder Faust):

- 3 Kopfbälle
- 8 Finten
- 1 Foul
- 5 Zweikampf
- 6 Rote Karten
- 5 Pässe

Einmal nach Liste verteilen. Stufe behindern sich so, dass es nicht gegenseitig



Achtel-Finale				
	Name	Anzahl Buffs *	Möglichkeit 1	Möglichkeit 2
Lager 1	Guter Springer	3		Kopfball
	Reaktionsstark	4	Finte	
Lager 2	Raumdeckung	1	Finte	
Lager 3	Raumdeckung	1	Finte	
	Manndeckung	1		Foul
Lager 4	Raumdeckung	2	Finte	
Lager 5	Raumdeckung	2	Finte	
Lager 6	Manndeckung	3	Pass	
Lager 7	Dribbeln	3	Foul	
Lager 8	Schneller Läufer	1	Pass	
	Schwalbenkönig	2		Rote Karte
Lager 9	Schneller Läufer	1	Pass	
	Dribbeln	1		Zweikampf
Lager 10	Schwalbenkönig	1		Rote Karte
	Dribbeln	1		Zweikampf
Lager 11	Schwalbenkönig	3		Rote Karte

Lieben Dank an skollvalder aus Bernstein Garten für seine Mühe

Viertelfinale: 7 Rote Karten, 10 Pässe, 3 Zweikämpfe, 3 Fouls, 6 Finten, 4 Kopfbälle, 5 Grätschen und 7 Elfmeter

Die Lager 1 und 2 können vertauscht sein, dies bitte beachten.

Viertel-Finale

	Name	Anzahl	Buffs *	Möglichkeit 1	Möglichkeit 2
Lager 1	Schneller Läufer	1			Grätsche
	Schwalbenkönig	2			Rote Karte
Lager 2	Schwalbenkönig	4			Rote Karte
Lager 3	Schneller Läufer	2	Pass		
	Schwalbenkönig	1			Rote Karte
Lager 4	Dribbeln	2			Zweikampf
	Hackentrick	2			Grätsche
Lager 5	Manndeckung	1			Foul
	Hackentrick	2			Grätsche
Lager 6	Manndeckung	2			Foul
	Dribbeln	1			Zweikampf

Buffs für die optimale Nutzung der Eventressourcen
möglichst viele Buffs von Lager 1, Fouls &
Mannschutzhaken von Lager 2. Bei Fouls aber
gleichzeitiger Bindung des Buffs sind 2 weitere
Eventressourcen nutzbar!

Lager 10:
Grätsche, 1 Rote Karte, 2 Zweikämpfe, 3 Fouls,
3 Pässe, 2 Kopfbälle, 1 Passen, 2 Elfmeter
Mit 100% Wahrsch. zur Reihenfolge beim Anwenden
der Buffs (Anzahl angeben beachten!)

Lager 11:
ZUNÄCHST die 4 Kopfbälle anwenden
DANACH die 7 Elfmeter

Lager 6:
ZUNÄCHST Zweikampf anwenden
DANACH die 2 Fouls!

Lager 7	Raumdeckung	3		Finte
	Manndeckung	1		Pass
Lager 8	Raumdeckung	2		Finte
	Manndeckung	2		Pass
Lager 9	Raumdeckung	1		Finte
	Manndeckung	2		Pass
Lager 10	Manndeckung	3		Pass
Lager 11	Guter Springer	4		Kopfball
	Reaktionsstark	7		Elfmeter

Lieben Dank an skollvalder aus Bernsteingarten für seine Mühe

Halbfinale: 7 Rote Karten, 8 Pässe, 10 Zweikämpfe, 6 Fouls, 6 Finten, 8 Kopfbälle, 11 Grätschen und 9 Elfmeter

Halb-Finale

	Name	Anzahl Buffs *	Möglichkeit 1	Möglichkeit 2
Lager 1	Guter Springer	8		Kopfball
	Reaktionsstark	9		Elfmeter
Lager 2	Raumdeckung	2	Finte	
	Manndeckung	1		Foul
Lager 3	Raumdeckung	1	Finte	
	Manndeckung	1	Pass	
Lager 4	Manndeckung	2	Pass	
Lager 5	Raumdeckung	3	Finte	
Lager 6	Dribbeln	1		Zweikampf
	Hackentrick	1		Grätsche
	Manndeckung	4	Pass	

Tipps für die optimale Nutzung der Eventressourcen (möglichst wenig Einsatz von Schüssen, Fouls, Raumdeckungen, Manndeckungen und roten Karten) aber gleichzeitiger Erfüllung aller Erfolge (min. je 20 jeder Event-Förderung bewältigen):

Lager 1: ZUERST Kopfball anwenden, DANACH Elfmeter

Lager 2: ZUERST Finte anwenden, DANACH Foul

Lager 3: ZUERST Finte anwenden, DANACH Pass

Lager 4: ZUERST Pass anwenden, DANACH Grätsche

Lager 5: ZUERST Finte anwenden, DANACH Finte

Lager 6: ZUERST Zweikampf anwenden, DANACH Grätsche

Lager 7: ZUERST Dribbeln anwenden, DANACH Foul

Lager 8: ZUERST Pass anwenden, DANACH Grätsche

Lager 9: ZUERST Grätsche anwenden, DANACH Grätsche

Lager 10: ZUERST Foul anwenden, DANACH Foul

Lager 11: ZUERST Rote Karte anwenden, DANACH Foul

Lager 7	Dribbeln	2		Zweikampf
	Hackentrick	4		Grätsche
Lager 8	Schneller Läufer	1	Pass	
	Dribbeln	3		Zweikampf
	Hackentrick	2		Grätsche
Lager 9	Schneller Läufer	2		Grätsche
	Dribbeln	4		Zweikampf
Lager 10	Dribbeln	4	Foul	
	Hackentrick	2		Grätsche
Lager 11	Schweißkönig	7		Rote Karte
	Dribbeln	1	Foul	

Lieben Dank an skollvalder aus Bernsteingarten für seine Mühe

Finale: 10 Kopfbälle, 10 Rote Karten, 6 Zweikämpfe, 11 Fouls, 19 Finten, 9 Elfmeter und 42 Grätschen

Finale

	Name	Anzahl Bufts *	Möglichkeit 1	Möglichkeit 2
Lager 1	Reaktionsstark	10	1 Finte	3 Elfmeter
	Guter Springer	10		Kopfball
Lager 2	Schneller Läufer	2		Grätsche
	Raumdeckung	5	Finte	
	Manndeckung	1		Foul
Lager 3	Schneller Läufer	2		Grätsche
	Raumdeckung	5	Finte	
	Manndeckung	1		Foul
Lager 4	Raumdeckung	4	Finte	
	Schneller Läufer	3		Grätsche
Lager 5	Raumdeckung	4	Finte	
	Schneller Läufer	3		Grätsche

Bufts für die optimale Nutzung der Zweitressourcen (möglichst wenig Einsatz von Schützen, 25 min. Benennungsschützen, Roter Farbe und Springbooten) über gleichzeitige Erfüllung aller Bufliste (min. je 25 jeder Event 2x Anwendung notwendig)

Event-Finale:
18 Grätschen, 10 Kopfbälle, 10 Grätschen, 11 Fouls, 4 Zweikämpfe, 10 Rote Karten, 19 Finten
WICHTIG: Anwendung der Reihenfolge bei der Anwendung der Events (untereinander beachten!)

Lager 1:
ZUERST Finte anwenden,
DANACH Kopfball,
ZULETZT Elfmeter!

Lager 5:
ZUERST Grätsche anwenden,
DANACH Foul!

Lager 6:
ZUERST Zweikampf anwenden,
DANACH Foul!

Lager 6	Manndeckung	2		Foul
	Dribbeln	6		Zweikampf
Lager 7	Hackentrick	7		Grätsche
	Manndeckung	3		Foul
Lager 8	Hackentrick	6		Grätsche
	Schneller Läufer	3		Grätsche
Lager 9	Schneller Läufer	3		Grätsche
	Dribbeln	4	Foul	
	Hackentrick	2		Grätsche
Lager 10	Hackentrick	7		Grätsche
	Schneller Läufer	2		Grätsche
Lager 11	Schneller Läufer	2		Grätsche
	Schwalbenkönig	10		Rote Karte

Lieben Dank an skollvalder aus Bernsteingarten für seine Mühe